

Les bonnes ordonnances du Docteur Froggy
Solution de ILA JAVA DU PRIVE
Tristan Cazenave et Luc Desportes

Vous n'avez pas fini de rencontrer des femmes dans cette histoire: des jeunes, des moins jeunes, des belles, des moins belles! Votre but sera de les séduire ou de les aider, pour tirer le maximum de renseignements, avec toute la correction et la décence qu'un métier comme le votre impose. Dès le début vous êtes en charmante compagnie sur le quai. Mais l'homme que vous suiviez a filé. Il s'agit de retrouver sa trace et sa veste. L'enquête démarre et votre filature également. Promenez vous dans la ville et suivez ce chemin: trois fois à l'Ouest, une fois au Sud, deux fois à l'Ouest. Dans la cabine d'essayage de ce grand magasin, fouillez la veste. Vous y trouvez un carnet. C'est celui du mari de la riche industrielle qui vous a chargé d'enquêter. Notez le code. Dirigez vous deux fois vers l'Est, une fois au Sud (la gardienne n'a pas l'air sympa), à l'Ouest et au Nord. Vous vous trouvez devant une porte cochère dont la serrure est codée. Vous avez le code: tapez le! Tout cela marche parfaitement et vous vous retrouvez chez une pulpeuse créature qui pourrait bien être la maîtresse du mari. Donc méfiance. Le mieux serait de la neutraliser, mais ça ne marche pas car elle semble assez maso. Frappez la et elle vous offrira un martinet.

A quoi ou à qui cet objet peut-il bien servir???? A une prof! Bien sur! Allez au Sud, à l'Ouest et au Nord. Donnez le martinet à la prof qui vous offre une rose en échange. (Sans doute avait-elle un député socialiste dans ses relations).

Retournez une fois au Sud, deux fois à l'Est, trois fois au Nord une fois à l'Ouest. Cette charmante banquière a des goûts de luxe. Décidément ces femmes sont craquantes. Offrez lui la rose. Elle vous donne de l'argent. Ca peut aider. Une fois à l'Est, une fois au Sud une fois à l'Est. Que faire pour cette vieille fille qui attend l'amour? Embrassez-la, of course. Charmée elle vous attire dans son salon et vous offre le thé. Buvez le. De plus en plus séduite elle vous montre son boudoir exotique. Décrochez la corne, ouvrez la fenêtre et sortez! Gosh vous arrivez dans un casino clandestin . Examinez la roulette: un numéro de téléphone est gravé dessus. Notez le. Le directeur est gênant: assommez-le et fouillez-le. Prenez son revolver. Puis prenez les directions suivantes: Sud, Ouest, Ouest, Sud, Est.

Vous arrivez dans un café plein de punks. Achetez un jeton de téléphone et prenez le. Puis allez: Ouest, Nord, Est,Est,Est,Est, insérez le jeton dans l'appareil et composez le numéro. Une voix vous donne un code et raccroche immédiatement. Notez-le.

Déplacez-vous quatre fois à l'Ouest et une fois au Nord. Demandez un joli stylo à l'employée et gardez le. Une fois au Sud et deux fois à l'Ouest. Vendez le stylo au marché aux puces. Voilà quelques sous qui rentrent et qui vous aideront dans votre enquête.

À l'Ouest, achetez un porte-jarretelle à la vendeuse (charmante). Trois fois à l'Est, deux fois au Sud, une à l'Est. Cueillez une marguerite. Une fois à l'Ouest, deux fois au Nord, trois fois à l'Est. Donnez la marguerite à cette exquise vieille provinciale. Elle vous offre un gâteau. Quel charmeur vous faites avec toutes ces dames!!

Trois fois à l'Ouest, une fois au Sud, une fois à l'Ouest. Encore une jolie fille. Peu porté sur les sucreries, vous lui offrez votre gâteau car elle a l'air affamée. Un châle tombe. Prenez le. Allez à la poste (Est, Nord, Ouest, Nord) et donnez le châle à la postière frigorifiée. Une enveloppe apparaît sur le comptoir. La postière séduite va enfin vous donner la preuve ultime qui vous permettra de confondre le mari de votre industrielle.

Comme quoi la séduction joue, dès qu'il s'agit de mener une délicate enquête de privé. Pour prendre l'enveloppe, donnez le code entendu au téléphone...

Solution JAVA DU PRIVE

O-O-O-S-O-O-FOUILLER VESTE-OUVRIR CARNET-E-E-S-O-N(taper le code qui est dans le carnet)-FRAPPER BLONDE-S-O-N-DONNER MARTINET-S-E-E-N-N-N-O-DONNER ROSE-E-S-E-EMBRASSER LA VIEILLE FILLE-BOIRE TASSE-DECROCHER CORNE-OUVRIR FENETRE-SORTIR-EXAMINER ROULETTE(noter le numéro de téléphone)-ASSOMMER DIRECTEUR-FOUILLER DIRECTEUR-PRENDRE

REVOLVER-S-O-O-S-E-ACHETER JETON-PRENDRE JETON-O-N-E-E-E-E-INSERER
JETON(composer le numéro de téléphone trouvé)-O-O-O-O-N-DEMANDER
STYLO-S-O-O-VENDRE STYLO-O-ACHETER PORTE-JARRETELLE-E-E-E-S-S-E-CUEILLIR
MARGUERITE-O-N-N-E-E-E-DONNER MARGUERITE-O-O-O-S-O-DONNER
GATEAU-PRENDRE CHALE-E-N-O-N-DONNER CHALE-PRENDRE ENVELOPPE (Donner
le code entendu au téléphone).